

Lit à eau / Waterbed Akva NORI

Akva Nori pour literie à eau, avec tiroirs en option. A équiper d'un lit à eau Akva softside ou hardside Tarif sur devis en fonction de vos choix Association possible avec un autre matelas



Marque : AKVA Waterbeds

Options disponibles :

Dimensions : 90 x 200 cm, 90 x 220 cm, 100 x 200 cm, 100 x 220 cm, 120 x 200 cm, 120 x 220 cm, 140 x 190 cm, 140 x 200 cm, 140 x 220 cm, 150 x 200 cm, 160 x 200 cm, 160 x 210 cm, 160 x 220 cm, 180 x 200 cm, 180 x 210 cm, 180 x 220 cm, 200 x 200 cm, 200 x 210 cm, 200 x 220 cm

Version : Similicuir, Tissu (+ 210.00€)

Stabilisation : F0 ou sans fibres, F2, F3, F4, F5, F6, F6 en version mesamoll II, F7, Ergo, Ergo S, Ergo SL

Version split pour cadre de lit : NON, OUI

Descriptif :

Lit Nori d'Akva Waterbeds Le lit à eau Nori peut intégrer un lit à eau Inside ou inside Split Q au tarif d'un SOFT ou SOFT Q ainsi qu'un lit à eau de type hardside offrant une surface de couchage de la dimension du cadre de lit .

Akva Waterbeds propose le lit Nori **dans toutes les tailles standard** .

Hauteurs au choix des différents éléments selon le cadre ci-dessous. Toutes dimensions à prix unique.

Hauteur cadre	Hauteur Tête	Ht. pieds au pied de lit	Ht. pieds tête de lit	Avec l'option des tiroirs, les côtés du cadre ont 23 cm de hauteur
23 cm	63 cm	32 cm	72 cm	
23 cm	63 cm	36 cm	76 cm	
31 cm	71 cm	40 cm	80 cm	
31 cm	71 cm	44 cm	84 cm	- quatre pieds de lit en hêtre massif huilé ou
31 cm	71 cm	48 cm	88 cm	
31 cm	71 cm	52 cm	92 cm	

lessivé ou fumé au choix [couleur bois](#) (cliquez sur le lien).

ou sur devis en hêtre teinté (noir, blanc,gris, anthracite, marron moyen et acajou) ou en chêne lessivé, huilé blanc, huilé ou fumé

- d'un cadre Nori (2 longueurs et une largeur) parementé du tissu ou du similicuir choisi

- une tête de lit Nori recouverte de [similicuir ou de tissu](#) au choix (cliquez sur les liens) Veuillez préciser vos choix de revêtement, de couleur de bois et les dimensions en commentaire de la commande

[Lien vers la fiche du produit](#)